

КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ СЦЕНЫ

Содержание

Создание сцен в режиме PLAYER	2
Добавление сцены и шагов	3
Настройка времени затухания и времени ожидания шага	3
Вкладка «Параметры»	3
Вкладка «Дисплей»	4
Вкладка «Вызовы»	4
Создание сцен в режиме PRO	5
Добавление сцены и шагов	6
Настройка времени затухания и времени ожидания шага	6
Вкладка «Дисплей»	7
Вкладка «Вызовы»	8
Инструмент «Выбрать»	9
Кнопки триггеров	9
Настройки разделов «Дисплей» и «Вызовы»	10
Триггеры времени	10
Единоразовый триггер	10
Постоянный триггер	10



СОЗДАНИЕ СЦЕН В РЕЖИМЕ PLAYER

Сцены позволяют запускать статические или динамические DMX-уровни (режимы) на основе заранее записанных шагов. С помощью сцен возможно гибко настроить приборы для шоу. Кнопки сцен отображаются в левой части интерфейса. Ими можно вызвать или запустить сцену в любой момент.



Зона сцен:

1. Добавить вкладку.
2. Вкладка «Сцены».
3. Добавить сцену.
4. Удалить сцену.
5. Вырезать сцену.
6. Копировать сцену.
7. Вставить сцену.
8. Строка выбранной сцены.

Зона шагов:

1. Вкладка «Шаги».
2. Добавить шаг.
3. Удалить шаг.
4. Воспроизвести шаги.
5. Время затухания / Время ожидания.
6. Копировать шаг.
7. Вставить шаг.
8. Панель эффектов.
9. Параметры сцены.
10. Дисплей (настройки отображения сцены).
11. Вызовы (настройки триггеров).
12. Звук (настройки звука).
13. Список действий.

ДОБАВЛЕНИЕ СЦЕНЫ И ШАГОВ

Добавьте сцену при помощи : выберите прибор или группу приборов, добавьте 1 шаг  используйте предустановки для сохранения значений DMX в шаге. Добавьте еще один шаг с другими значениями DMX.

Чтобы воспроизвести последовательность шагов, нажмите .

Чтобы задать имя или написать комментарий каждому шагу, дважды нажмите по полю **Имя** выбранного шага.

#	Время затухания	Время ожидания	Итог	Имя
1	00m 00s 000	00m 01s 000	00m 01s 000	

НАСТРОЙКА ВРЕМЕНИ ЗАТУХАНИЯ И ВРЕМЕНИ ОЖИДАНИЯ ШАГА

В зоне шагов нажмите  времени затухания/удержания, затем настройте.

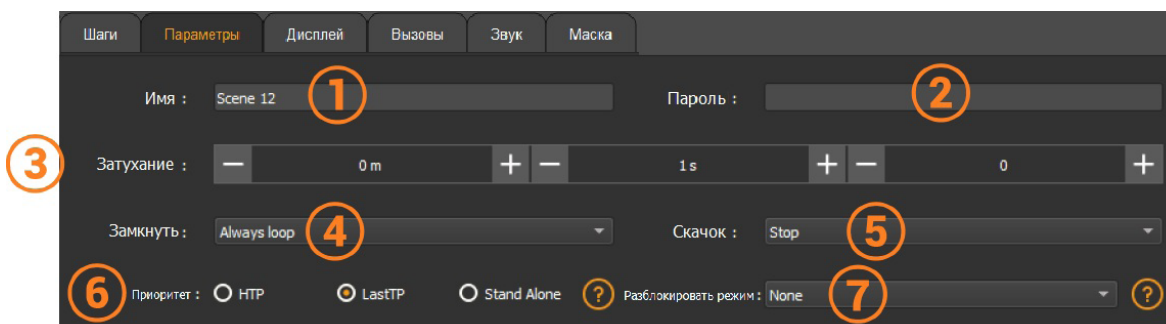
Время затухания:	—	0 m	+	—	0 s	+	—	0	+
Время ожидания:	—	0 m	+	—	1 s	+	—	0	+

Дважды нажмите в поле выбранного шага, чтобы отобразить поля, затем настройте.

#	Время затухания	Время ожидания	Итог	Имя
1	00m 00s 000	00m 01s 000	00m 01s 000	
2	—	0 m	+ —	0 s + — 0

ВКЛАДКА «ПАРАМЕТРЫ»

1. Имя сцены.
2. Пароль — заблокировать сцену.
3. Время затухания при входе и выходе.
4. Замкнуть — количество циклов.
5. Скачок — поведение сцены после цикла (остановить, приостановить, следующая).
6. Приоритет сцены.
7. Разблокировать режим.



Приоритет сцены:

Highest takes priority (HTP): не запустит ни одну сцену, выходной сигнал принимает наивысший уровень на каждом канале.

Latest Action (LTP): не запустит ни одну сцену, последняя запущенная сцена имеет приоритет.

Stand Alone: запускает все воспроизводящиеся сцены.

Разблокировать режим:

Если канал(ы) идентичные: разблокирует все сцены, воспроизводящиеся на идентичных каналах.

Разблокировать авторежим: разблокирует все сцены с тем же режимом.

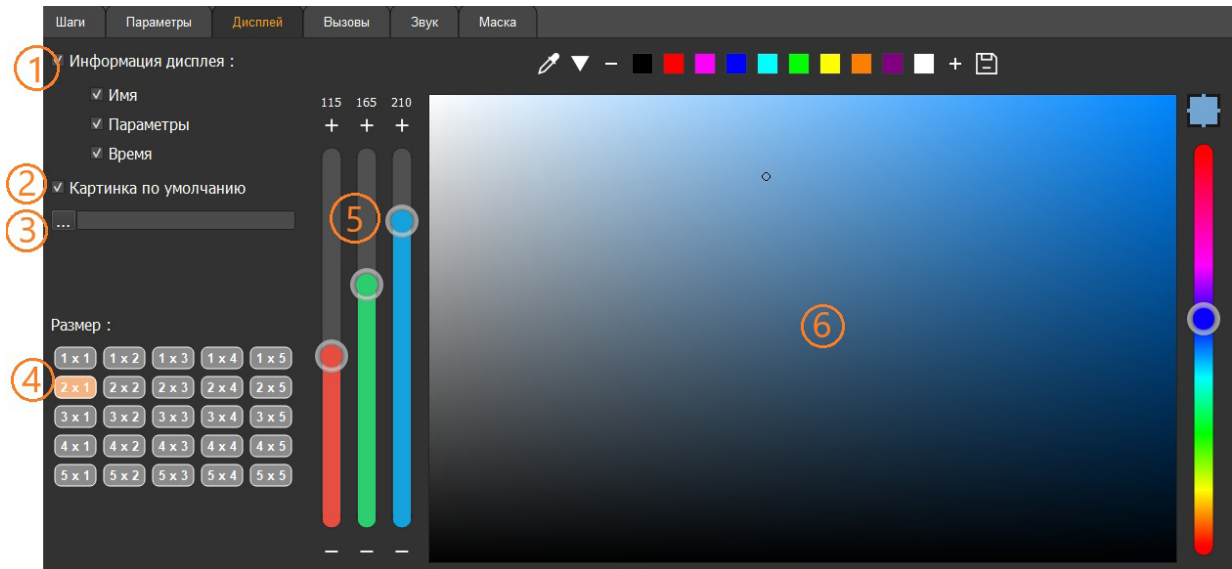
Разблокировать все: разблокирует все воспроизводящиеся сцены.

Разблокировать список: разблокирует сцены из списка, если они воспроизводятся.

В зоне сцен для каждой сцены можно настроить параметр вручную, дважды нажав по полю «Имя», «Замкнуть», «Скачок», Trigger, «Режим».

ВКЛАДКА «ДИСПЛЕЙ»

1. Установите флажок, чтобы отображать всю информацию или ее часть.
2. Снимите флажок **Картинка по умолчанию**, чтобы загрузить пользовательское изображение.
3. Загрузить пользовательское изображение.
4. Выберите соотношение сторон кнопки.
5. Настройте значения RGB.
6. Выберите цвет контура кнопки.



В режиме PLAYER настройки отображения кнопок сцены доступны на вкладке .

Вид кнопки сцены по умолчанию



ВКЛАДКА «ВЫЗОВЫ»

Для каждого раздела (Сокращения, Ввод, Вывод) выберите поведение триггера:

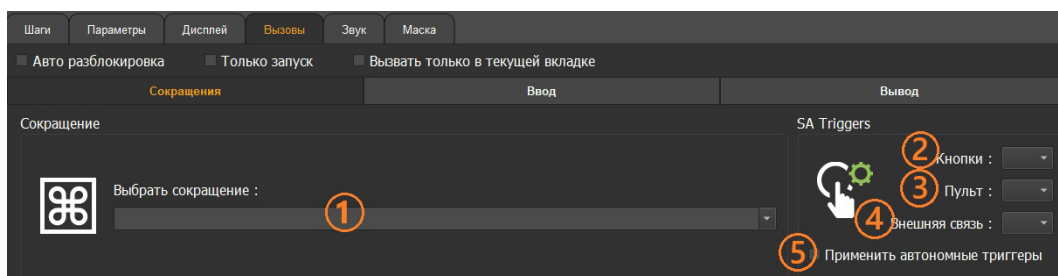
Auto release: разблокирует сцену, как только триггер отпускается; сцена остается активной, пока активен сам триггер.

Start only: только запускает сцену.

Trigger only in current tab: запускает сцену только в текущей вкладке.

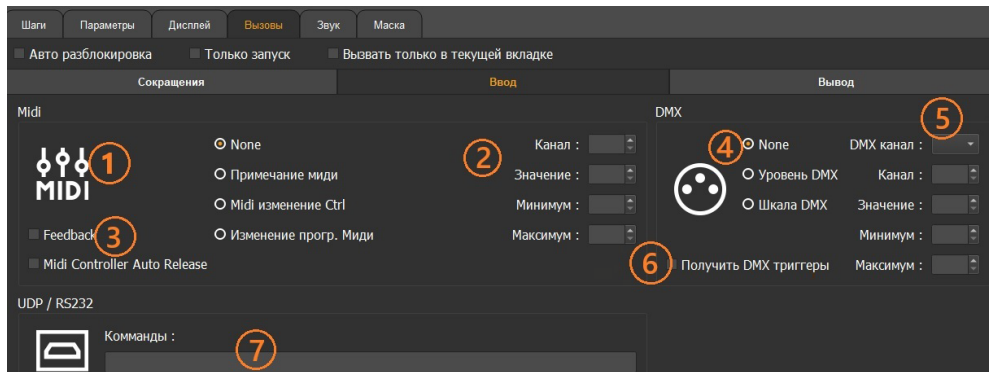
Раздел **Сокращения**

1. Выбрать сокращения.
2. Кнопка управляющего устройства.
3. Пульт.
4. Сухие контакты.
5. Включить/отключить предыдущие настройки.



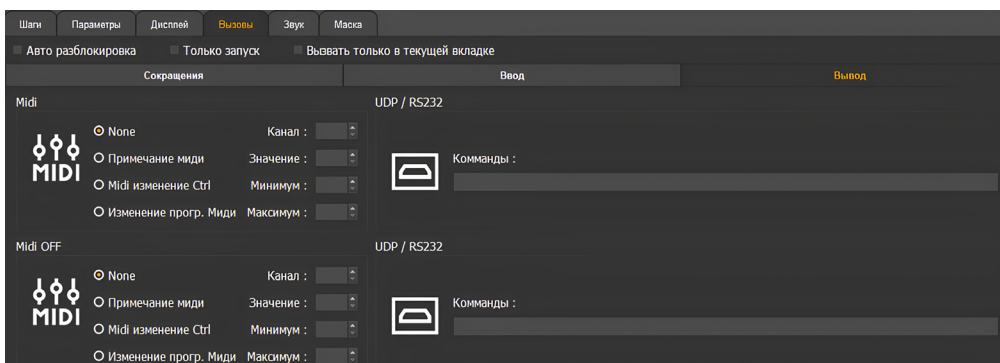
Раздел **Ввод**

1. Выбор триггера входа MIDI.
2. Выбор канала, значение.
3. Выбор параметров в соответствии с вашим MIDI-контроллером.
4. Выбор триггера входа DMX.
5. Вселенная, канал, выбор значения.
6. Автозаполнение DMX-значений триггеров.
7. Ввод команды.



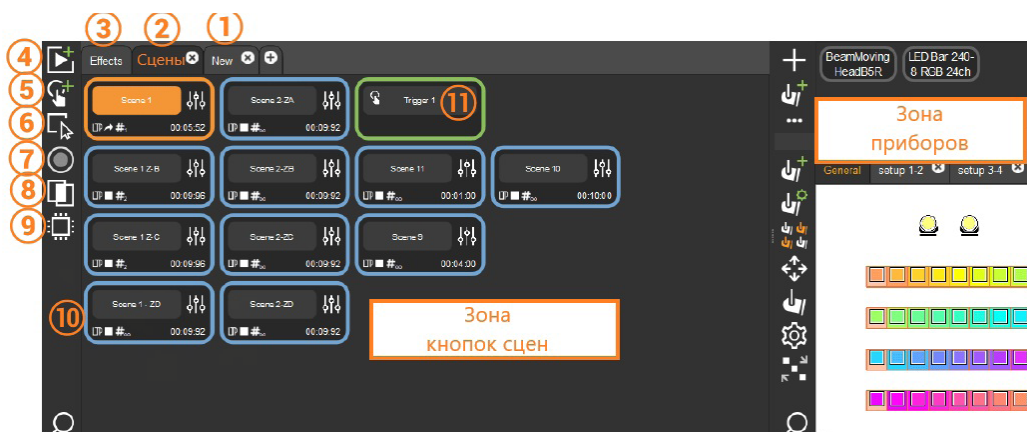
Раздел **Вывод**

В разделе Вывод выберите значение или введите команды для отправки триггеров на другое устройство.



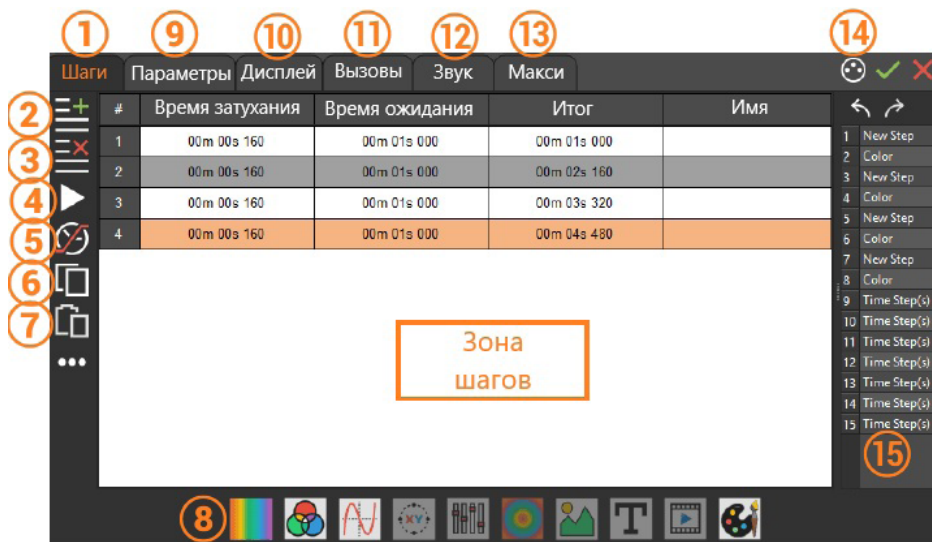
СОЗДАНИЕ СЦЕН В РЕЖИМЕ PRO

1. Новая вкладка.
2. Текущая вкладка.
3. Кнопка эффекта пресета.
4. Добавить кнопку сцены.
5. Добавить кнопку триггера.
6. Инструмент выбора.
7. Кнопка записи.
8. Кнопка объединения сцен.
9. Импорт сцены из памяти текущего устройства.
10. Кнопка сцены.
11. Кнопка триггера.



ДОБАВЛЕНИЕ СЦЕНЫ И ШАГОВ

1. Вкладка «Шаги».
2. Добавить шаг.
3. Удалить шаг.
4. Воспроизвести шаги.
5. Время затухания / Время ожидания.
6. Копировать шаг.
7. Вставить шаг.
8. Панель эффектов.
9. Параметры сцены.
10. Настройки отображения сцены.
11. Настройки триггеров.
12. Настройки звука.
13. Вкладка «Маски».
14. Включение/выключение DMX.
15. Список действий.



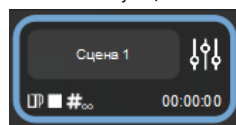
Выберите прибор или группу приборов, добавьте 1 шаг , используйте предустановки для сохранения значений DMX в шаге. Добавьте еще один шаг с другими значениями DMX.

Чтобы воспроизвести последовательность шагов, нажмите .

Чтобы задать имя или написать комментарий каждому шагу, дважды нажмите по полю **Имя** выбранного шага.

После завершения работы с шагами, чтобы подтвердить изменения, нажмите .

Чтобы воспроизвести сцену, нажмите на кнопку сцены.



НАСТРОЙКА ВРЕМЕНИ ЗАТУХАНИЯ И ВРЕМЕНИ ОЖИДАНИЯ ШАГА

В зоне шагов нажмите  времени затухания/удержания, затем настройте.

Время затухания:	—	0 m	+	—	0 s	+	—	0	+
Время ожидания:	—	0 m	+	—	1 s	+	—	0	+

Дважды нажмите в поле выбранного шага, чтобы отобразить поля, затем настройте.

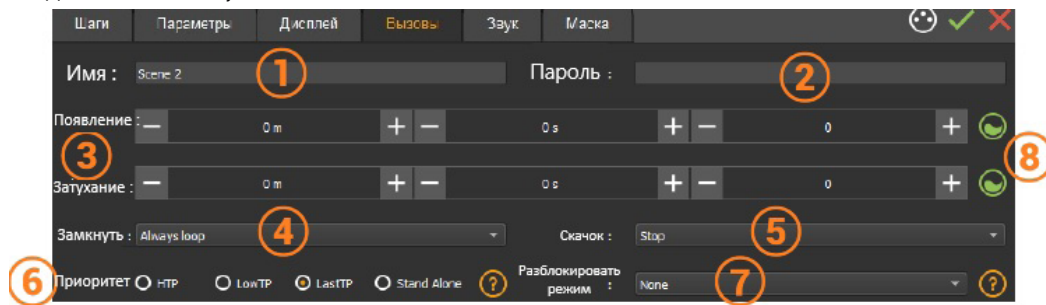
#	Время затухания	Время ожидания	Итого	Имя
1	00m 00s 000	00m 01s 000	00m 01s 000	
2	—	0 m	+	— 0 s

В списке шагов нажмите на значок времени затухания/удержания, затем настройте.

Дважды щелкните непосредственно в поле выбранного шага, чтобы отобразить поля, затем настройте.

1. Имя сцены.
2. Заблокировать сцену.
3. Время затухания при входе и выходе.
4. Количество циклов.
5. Поведение сцены после цикла (остановить, приостановить, следующая).

6. Приоритет сцены.
7. Режим освобождения.
8. Динамическое затухание.



Приоритет сцены:

Highest takes priority (HTP): не запустит ни одну сцену, выходной сигнал принимает наивысший уровень на каждом канале.

Latest Action (LTP): не запустит ни одну сцену, последняя запущенная сцена имеет приоритет.

Stand Alone: запускает все воспроизводящиеся сцены.

Разблокировать режим:

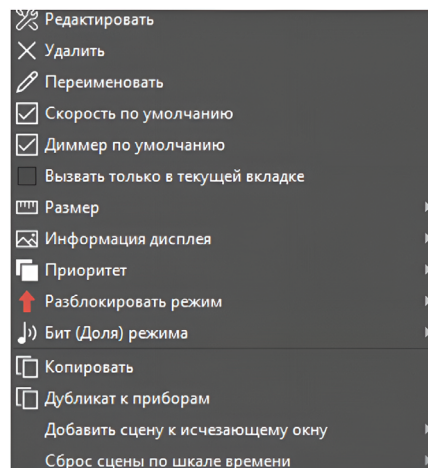
Если канал(ы) идентичные: разблокирует все сцены, воспроизводящиеся на идентичных каналах.

Разблокировать авторежим: разблокирует все сцены с тем же режимом.

Разблокировать все: разблокирует все воспроизводящиеся сцены.

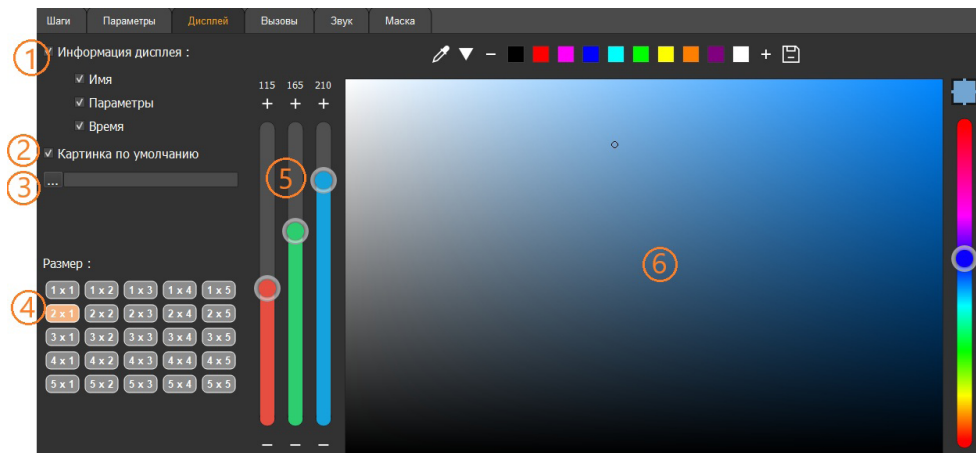
Разблокировать список: разблокирует сцены из списка, если они воспроизводятся.

Нажмите в различных полях сцены, чтобы задать нужные параметры.

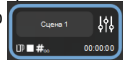


ВКЛАДКА «ДИСПЛЕЙ»

1. Установите флажок, чтобы отображать всю информацию или ее часть.
2. Снимите флажок **Картинка по умолчанию**, чтобы загрузить пользовательское изображение.
3. Загрузите пользовательское изображение.
4. Выберите соотношение сторон кнопки.
5. Настройте значения RGB.
6. Выберите цвет контура кнопки.



В режиме PLAYER настройки отображения кнопок сцены доступны на вкладке . Вид кнопки сцены по умолчанию



ВКЛАДКА «ВЫЗОВЫ»

Для каждого раздела (**Сокращения**, **Ввод**, **Вывод**) выберите поведение триггера:

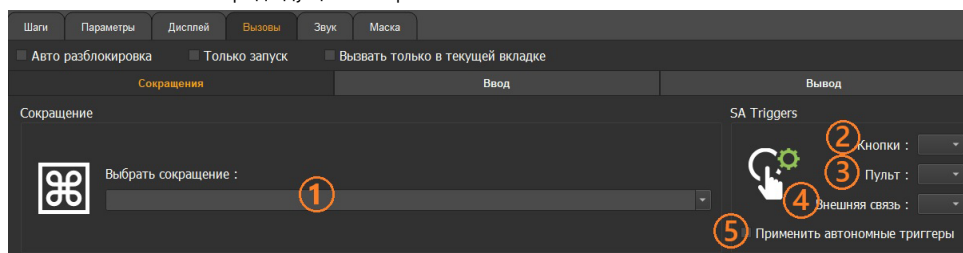
Auto release: разблокирует сцену, как только триггер отпускается; сцена остается активной, пока активен сам триггер.

Start only: только запускает сцену.

Trigger only in current tab: запускает сцену только в текущей вкладке.

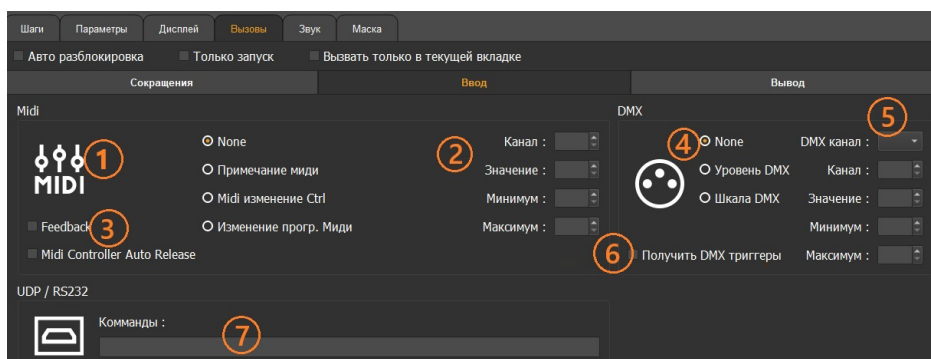
Раздел **Сокращения**

1. Выбрать сокращения.
2. Кнопка управляющего устройства.
3. Пульт.
4. Сухие контакты.
5. Включить/отключить предыдущие настройки.



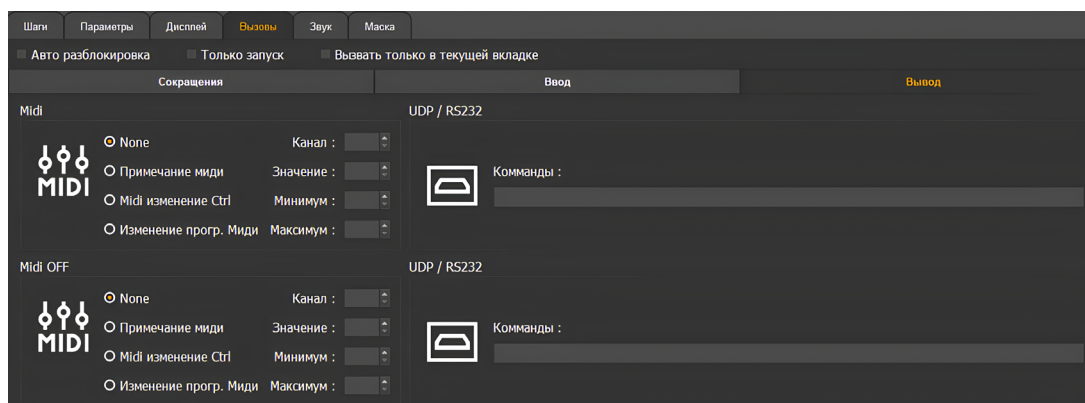
Раздел **Ввод**

1. Выбор триггера входа MIDI.
2. Выбор канала, значение.
3. Выберите параметры в соответствии с вашим MIDI-контроллером.
4. Выбор триггера входа DMX.
5. Вселенная, канал, выбор значения.
6. Используйте DMX-пульт для непосредственного выбора значения.
7. Ввод команды.



Раздел **Вывод**

В разделе **Вывод** выберите значение или введите команды для отправки триггеров на другое устройство.



ИНСТРУМЕНТ «ВЫБРАТЬ»

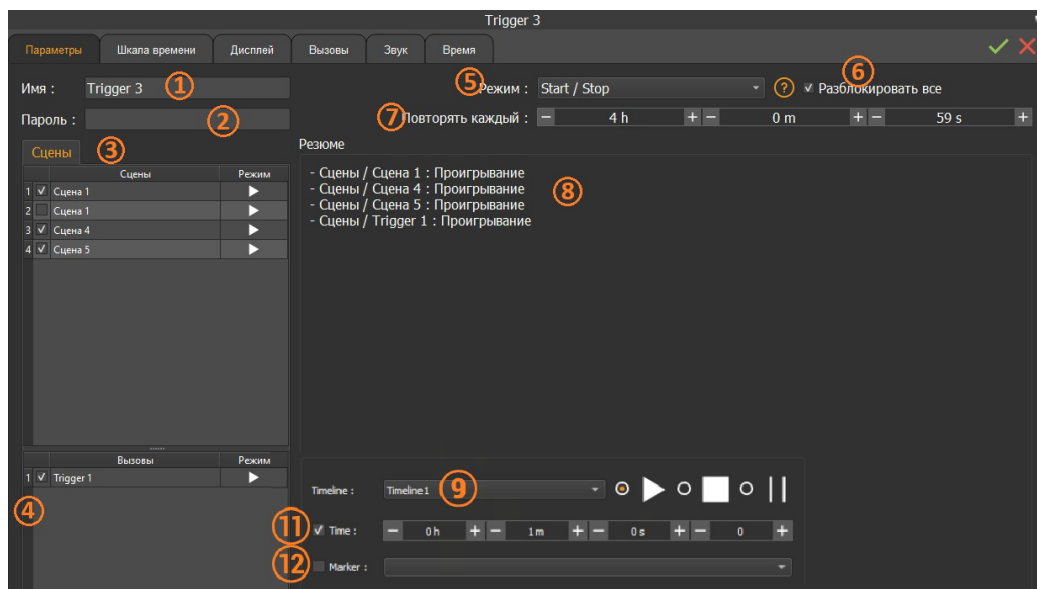
Для одновременного воспроизведения сцен нажмите . Выберите несколько сцен, затем нажмите кнопку воспроизведения, чтобы запустить их одновременно.



КНОПКИ ТРИГГЕРОВ

Чтобы добавить кнопку триггера, нажмите . Нажмите правой кнопкой мыши по кнопке сцен или триггера и выберите **Редактировать**, чтобы отредактировать ее, или нажмите CTRL+кнопка сцены/триггера, чтобы перейти на вкладку редактирования.

1. Имя триггера.
2. Пароль.
3. Список сцен.
4. Список триггеров.
5. Режим воспроизведения.
6. Разблокировать все воспроизводящиеся сцены.
7. Время повторения.
8. Выбранные сцены.
9. Выбранный таймлайн.
10. Поведение воспроизведения.
11. Переход к выбранному времени.
12. Переход к выбранному маркеру.



При воспроизведении:

Start / Stop: режим по умолчанию; кнопка активируется на короткое время для запуска или остановки сцен из списка и запуска событий временной шкалы.

On / Off: кнопка активна, пока воспроизводится сцена из списка.

Auto Release: воспроизводит и останавливает сцены из списка, пока кнопка активна.

Release All: разблокирует все активированные кнопки, кроме сцен, запущенных триггером.

НАСТРОЙКИ РАЗДЕЛОВ «ДИСПЛЕЙ» И «ВЫЗОВЫ»

Настройки в разделах **Дисплей** и **Вызовы** работают идентично с настройками для кнопок сцен. Перейдите на вкладки **Дисплей** и **Вызовы**, чтобы настроить параметры.

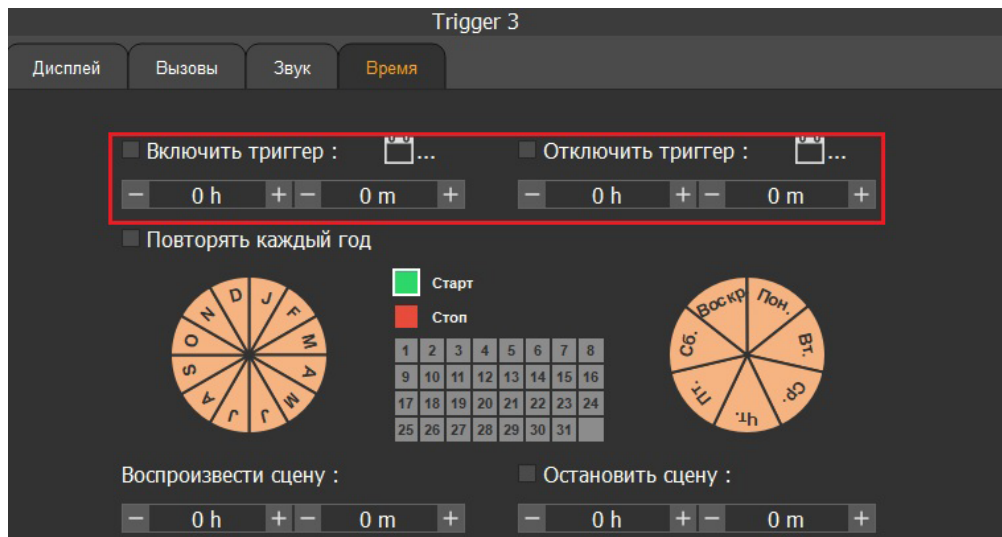
ТРИГГЕРЫ ВРЕМЕНИ

На вкладке **Время** назначьте период триггера. Организуйте и повторяйте триггеры в течение года необходимым образом.

ЕДИНОРАЗОВЫЙ ТРИГГЕР

Установите флажки **Включить триггер** и **Отключить триггер**, чтобы задать период.

Выберите дату и время активации триггера, а затем отключите триггер. Без выключения сцена будет воспроизводиться бесконечно, пока другое событие не заменит ее запуском другой сцены или ручным выключением.



ПОСТОЯННЫЙ ТРИГГЕР

Установите флажок **Повторять каждый год**, чтобы задать триггеры на желаемое количество дней или месяцев.

Выберите или отмените выбор месяцев активных триггеров в левом колесике (выбранные значения отображаются оранжевым цветом).

Нажмите **Старт** и выберите день начала активации триггера.

Нажмите **Стоп** и выберите день окончания активности триггера.

Выберите или отмените выбор дней недели, в которые будет активен триггер, в правом колесике (выбранные значения отображаются оранжевым цветом).

Примечание: если время начала позже времени окончания, триггер остановится на следующий день, даже если следующий день не был выбран.

